

“Dynamic Push Message” 프로젝트

채팅튜토리얼

3100-02

Ver 1.0

JOYTUNE 프로젝트팀

Copyright © JOYTUNE

JOYTUNE의 사전 승인 없이 본 내용의 전부 또는 일부에 대한 복사, 배포, 사용을 금합니다.

목 차

1. 간단한 채팅 만들기	4
1.1 시작 전에 필요한 작업들	4
1.2 채팅 화면 HTML	4
1.3 JAVASCRIPT	5
1.4 FULL SOURCE	5
2. CUSTOMER INFO 추가 (닉네임등의 개인정보 추가)	7
2.1 CUSTOMER INFO	7
2.2 사용자 정보를 추가한 HTML 화면	7
2.3 JAVASCRIPT	9
3. 채팅의 서버공지 추가	13
3.1 BUSINESS SERVER	13
3.2 JAVASCRIPT	13

1. 간단한 채팅 만들기

1.1 시작 전에 필요한 작업들

먼저 간단한 가입을 통해 PRODUCTKEY 를 받습니다.

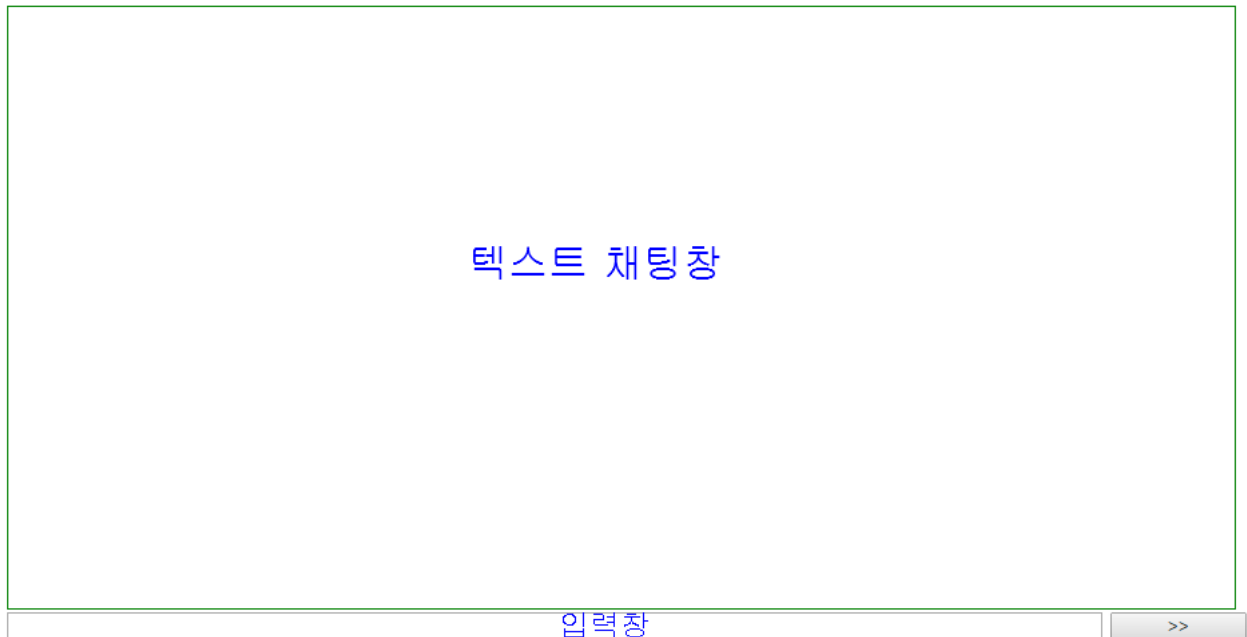
[DPUSH PRODUCTKEY 받기](#)

가입 후에 채팅을 위해서는 두가지 세팅이 필요합니다.

"Customer Info 사용 체크" 와 "클라이언트 메시지 체크" 입니다.

[설정방법 가이드 보기](#)

1.2 채팅 화면 HTML



위와 같이 간단히 메시지를 입력했을때 받을수 있는 간단한 채팅창을 만들어 보도록 하겠습니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=EDGE" />
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
</head>
<body>
    <form name="chatform" onsubmit="return false;">
        <div style="width:1020px; height:500px;">
            <div id="chatscreen" style="width:90%;height:90%;border:1px solid
green;overflow:auto; float:left"></div>
            <input type="text" name="chatinput" id="chatinput" style="width:80%"
onKeyPress="javascript:(event.keyCode == 13) ? talk(): null;" />
        </div>
    </form>
</body>
</html>
```

```

        <input type="button" value=">>" onclick="talk()" style="width:10%">
      </div>
    </form>
  </body>
</html>

```

위와 같은 간단한 html 을 작성합니다.

1.3 JAVASCRIPT

소스안에 다음의 JAVASCRIPT를 추가하시면 됩니다.

```

<script src="http://jslib.dpush.co.kr:9000"></script>
<script>
var client = new DPClient('발급받은 PRODUCTKEY');
var group = client.openGroup('chat-group',{ 'sendevent':true});
group.onReceive('chat-action', function(data, userid, custinfo) {
  var chatscreen = document.getElementById("chatscreen");
  chatscreen.innerHTML += data + "<br>";
  chatscreen.scrollTop = chatscreen.scrollHeight;
});
function talk() {
  var txt = document.getElementById("chatinput").value;
  document.getElementById("chatinput").value = '';
  group.send('chat-action', txt);
}
</script>

```

```
var client = new DPClient('발급받은 PRODUCTKEY');
```

이 부분에 가입시 발급받은 PRODUCTKEY 를 입력합니다.

```
client.openGroup('chat-group',{ 'sendevent':true});
```

client 의 openGroup 에서 sendevent 를 true 로 설정하셔야 client 에서 메시지를 전송할 수 있게 됩니다.

1.4 FULL SOURCE

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=EDGE" />
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<script src="http://jslib.dpush.co.kr:9000"></script>
<script>
var client = new DPClient('발급받은 PRODUCTKEY');
var group = client.openGroup('chat-group',{ 'sendevent':true});
group.onReceive('chat-action', function(data, userid, custinfo) {
  var chatscreen = document.getElementById("chatscreen");
  chatscreen.innerHTML += data + "<br>";
  chatscreen.scrollTop = chatscreen.scrollHeight;
});
function talk() {
  var txt = document.getElementById("chatinput").value;

```

```
document.getElementById("chatinput").value = '';
group.send('chat-action', txt);
}
</script>
</head>
<body>
  <form name="chatform" onsubmit="return false;">
    <div style="width:1020px; height:500px;">
      <div id="chatscreen" style="width:90%;height:90%;border:1px solid
green;overflow:auto; float:left"></div>
      <input type="text" name="chatinput" id="chatinput" style="width:80%"
onKeyPress="javascript:(event.keyCode == 13) ? talk(): null;" />
      <input type="button" value=">>" onclick="talk()" style="width:10%">
    </div>
  </form>
</body>
</html>
```

2. CUSTOMER INFO 추가 (닉네임등의 개인정보 추가)

2.1 CUSTOMER INFO

CUSTOMER INFO 는 참여한 그룹에 Client 개인 정보입니다. DPMessgae 에서 고객의 Business 를 적용 할 수 있는 유일한 수단입니다. 앞에서 간단한 채팅 예제 경우 완성도를 높이기 위해서 채팅에 관련된 nickname 이 필요할 수 있습니다. 이러한 데이터를 DPMessgae Server 에 보내서 다른 Client 와 Sync 를 맞추는 작업이 필요합니다. 또한 Client 가 챗방에 접속하거나 접속이 끊겼을 경우 해당 이벤트에 대한 내용도 Client 들에게 전달해야 합니다.

자세한 CUSTOMER INFO 의 내용은 사이트의 문서를 참고 하시면 됩니다.

[CUSTOMER INFO DOCUMENT 보기](#)

2.2 사용자 정보를 추가한 HTML 화면

정보입력창

Enter Your NickName!

NickName :

Age :

gender : ☐ male ☐ female

텍스트 채팅창

접속유저창

입력창

간단한 챗창에서 유저목록을 추가하여 화면을 구성하도록 하겠습니다.

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<style>
body {font-size:12px; color:black;}
div {font-size:12px; color:black;}
.userchange {font-size:12px; color:black;}
.usernick {font-size:12px; color:blue;}
</style>
</head>
<body onload="init()">
```

```

<form name="chatform" onsubmit="return false;">
<div style="width:1020px;height:505px;">
  <div id="chatscreen" style="width:800px;height:500px;border:1px solid
green;overflow:auto; float:left">
    <div id="simplifiediv" style="display:none; background-
color:#cccccc;top:50px;left:100px;position:absolute;border:4px solid
black;width:600px;height:300px">
      <center>
        <h2 style="margin:70px 0 20px 0px;">Enter Your NickName!</h2>
        <div id="alertttext" name="alertttext" style="color:red;margin:10px 0
10px 0px;">&nbsp;</div>
        <div style="width:300px;text-align:left;">
          <span style="width:60px;">
            NickName :
          </span>
          <span>
            <input type="text" name="nickname"
style="width:200px;heigh:30px">
          </span>
        </div>
        <div style="width:300px;text-align:left;">
          <span>
            Age :
          </span>
          <span>
            <input type="text" name="age" style="width:30px;heigh:30px">
          </span>
          <span style="margin-left:20px;">
            gender :
          </span>
          <span>
            <input type="radio" name="gender" value="M">male <input
type="radio" name="gender" value="F">female<br>
          </span>
        </div>
        <div style="margin:20px 0 0 0">
          <input type="button" value="enter" onclick="setcookienick()">
          <input type="button" value="cancel" onclick="closeNickPop()">
        </div>
      </center>
    </div>
  </div>
  <div id="chatusers" style="width:200px;height:500px;border:1px solid
green;overflow:auto;float:right;"></div>
</div>
<div style="margin:20px 0 0 0">
  <input type="hidden" name="chatinput" value=""/>
  <input type="text" name="chatinput" id="chatinput" style="width:800px"
onKeyPress="inputTalk()"/>
  <input type="button" value=">" onclick="talk()">
  <input type="button" value="change nickname" onclick="chgnick()">
</div>
</form>
</body>
</html>

```


2.3 JAVASCRIPT

소스 안에 JAVASCRIPT 는 다음과 같습니다.

```
<script src="http://jslib.dpush.co.kr:9000"></script>
<script>
var group = null;
var client = null;
var ischgnick = false;
var custinfo = null;
function roominit(custinfo) {

    client = new DPClient('발급받은 PRODUCTKEY');

    group = client.openGroup('chat-group', {
        'sendevent' : true,
        'custevent' : true,
        'custinfo' : custinfo,
    }, function(data) {
        writeUsers();
    });
    group.onReceive('chat-action', function(data, userid, custinfo) {
        var nickname = "";
        if (custinfo != null && custinfo.nickname != null) {
            nickname = custinfo.nickname;
        }
        writeChat('<font color=blue>[' + nickname + '] : </font>' + data + '');
    });
    // 사용자 login callback
    group.onUserIn(function(userid, custinfo) {
        if (custinfo.age == "") {
            writeChat('<font class="usernick">\'' + custinfo.nickname + '\</font><font
class="userchange">님이 입장하셨습니다.</font>');
        } else {
            writeChat('<font class="usernick">\'' + custinfo.nickname + '(' +
custinfo.age + ')\</font><font class="userchange">님이 입장하셨습니다.</font>');
        }
        writeUsers();
    });
    // 사용자 logout callback
    group.onUserOut(function(userid, custinfo) {
        if (custinfo.age == "") {
            writeChat('<font class="usernick">\'' + custinfo.nickname + '\</font><font
class="userchange">님이 퇴장하셨습니다.</font>');
        } else {
            writeChat('<font class="usernick">\'' + custinfo.nickname + '(' +
custinfo.age + ')\</font><font class="userchange">님이 퇴장하셨습니다.</font>');
        }
        writeUsers();
    });
    // 다른 client의 사용자 정보가 수정되었을 경우 해당 함수에 callback된다.
    group.onUserUpdated(function(userid, custinfo) {
        if (custinfo.age == "") {
            writeChat('<font class="usernick">\'' + custinfo.nickname + '\</font><font
class="userchange">님으로 대화명이 변경되었습니다.</font>');
        } else {
            writeChat('<font class="usernick">\'' + custinfo.nickname + '(' +
custinfo.age + ')\</font><font class="userchange">님으로 대화명이
```

```

    변경되었습니다.</font>');
    }
    writeUsers();
  });
}
function talk() {
  var txt = document.getElementById("chatinput").value;
  document.getElementById("chatinput").value = '';
  group.send('chat-action', txt);
}
function writeChat(msg) {
  var chatscreen = document.getElementById("chatscreen");
  chatscreen.innerHTML += msg + "<br>";
  chatscreen.scrollTop = chatscreen.scrollHeight;
}
function writeUsers(jsondata) {
  if (jsondata == null) {
    var _jsondata = group.getUserList();
  } else {
    var _jsondata = JSON.parse(jsondata);
  }
  var html = "";
  var chatusers = document.getElementById("chatusers");

  for ( var socketid in _jsondata) {
    html += "&nbsp;";
    if (_jsondata[socketid].nickname != '') {
      html += _jsondata[socketid].nickname;
      html += "(" + (_jsondata[socketid].age ? _jsondata[socketid].age :
"미입력") + ")";
      html += "[" + (_jsondata[socketid].gender ? _jsondata[socketid].gender :
"미입력") + "]";
      html += "<br>";
    } else {
      html += socketid + "<br>";
    }
  }
  chatusers.innerHTML = "<font class=\"usernicks\">" + html + "</font>";
}
function inputTalk() {
  if (event.keyCode == 13) {
    return talk();
  }
}
// 쿠키 생성
function setCookie(cName, cValue, cDay) {
  var expire = new Date();
  expire.setDate(expire.getDate() + cDay);
  cookies = cName + '=' + escape(cValue) + '; path=/ '; // 한글 깨짐을 막기위해
escape(cValue)를 합니다.
  if (typeof cDay != 'undefined')
    cookies += ';expires=' + expire.toGMTString() + ';';
  document.cookie = cookies;
}
// 쿠키 가져오기
function getCookie(cName) {
  cName = cName + '=';
  var cookieData = document.cookie;

```

```

    var start = cookieData.indexOf(cName);
    var cValue = '';
    if (start != -1) {
        start += cName.length;
        var end = cookieData.indexOf(';', start);
        if (end == -1)
            end = cookieData.length;
        cValue = cookieData.substring(start, end);
    }
    return unescape(cValue);
}

function init() {
    nickname = getCookie("nickname");
    age = getCookie("age");
    gender = getCookie("gender");

    if (nickname) {
        custinfo = {
            'nickname' : nickname,
            'age' : age,
            'gender' : gender
        };
        roominit(custinfo);
    } else {
        simplediv.style.display = "block";
        document.chatform.nickname.focus();
    }
}

function setcookienick() {
    if (document.chatform.nickname.value == "") {
        document.chatform.nickname.focus();
        document.getElementById("alerttext").innerHTML = "Check your nickname.";
        return;
    }
    var _gender = "";
    if (document.chatform.gender[0].checked) {
        _gender = document.chatform.gender[0].value;
    } else if (document.chatform.gender[1].checked) {
        _gender = document.chatform.gender[1].value;
    }
    setCookie("nickname", document.chatform.nickname.value);
    setCookie("gender", _gender);
    setCookie("age", document.chatform.age.value);
    custinfo = {
        'nickname' : document.chatform.nickname.value,
        'age' : document.chatform.age.value,
        'gender' : _gender
    };
    simplediv.style.display = "none";
    if (ischgnick) {
        group.updateUser(custinfo);
    } else {
        roominit(custinfo);
    }
}

function closeNickPop() {
    simplediv.style.display = "none";
}

```

```
function chgnick() {  
    ischgnick = true;  
    simplifiediv.style.display = "";  
}  
</script>
```

소스 라인이 많이 길어지긴 하지만 대부분 화면 처리와 쿠키값 처리를 위한 부분입니다. 수정된 부분은 openGroup 에서 custevent 를 true 설정해서 사용자 개인정보를 전달받도록 수정했으며 openGroup 의 3 번째 파라미터인 callback 함수를 등록하여 최초 접속 시에 writeUsers 란 함수에서 해당 유저의 목록을 보여주도록 변경되어 있습니다.

중요한 내용은 3 가지의 event 함수를 등록하셔야 합니다.

- ✓ group.onUserIn : 사용자가 접속했을 때 발생하는 이벤트
- ✓ group.onUserOut : 사용자가 접속 끊었을 때 발생하는 이벤트
- ✓ group.onUserUpdated : 사용자가 개인정보를 변경했을 때 발생하는 이벤트

[3 종류 이벤트 함수 DOCUMENT 보기](#)

NickName 등의 개인 정보가 변경 되었을 경우 group.updateUser(custinfo); 를 호출하여 해당 내용은 전체 챗방에 접속한 Client 들의 onUserUpdated 함수를 호출하게 됩니다.

FULL SOURCE 는 다운 받으신 custinfochat.html 을 참고하시면 됩니다.

3. 채팅의 서버공지 추가

3.1 BUSINESS SERVER

앞에서 나온 내용으로도 괜찮은(?) 간단한 채팅 어플이 완료되었습니다. 조금 더 심도있는 내용으로 BUSINESS SERVER 를 활용하는 공지메세지를 보내보도록 하겠습니다.

BUSINESS SERVER 는 간단하게 DPUSH SERVER API 를 이용해서 직접 메세지를 보낼 수 있는 간단한 서버라고 생각하시면 됩니다.

[BUSINESS SERVER DOCUMENT 보기](#)

현 튜토리얼에서는 서버언어가 PHP 로 가정해서 진행하도록 하겠습니다.

DPUSH 사이트의 DOWNLOAD 에서 Server API 의 PHP 라이브러리를 다운받아서 서버에 업로드 합니다.

PHP 로 간단한 공지의 소스는 다음과 같습니다.

```
include "[라이브러리위치]/dpmessage.php";
$dpmmessage = new DPSEver("발급받은 PRODUCTKEY");
$dpmmessage->send('chat-group','chat-action-notice', "Hello World!");
```

위에 소스는 간단한 예로 실제로 html 의 input box 에서 입력받도록 만들수도 있습니다.

3.2 JAVASCRIPT

추가되는 JAVASCRIPT 는 간단합니다.

그룹 선언 이후에 다음의 onReceive 함수만 추가해 주면 됩니다.

```
group.onReceive('chat-action-notice', function(data, userid, custinfo) {
// 서버 공지에 대한 내용을 받는다.
    writeChat('<font color=blue><b>[공지] : ' + data + '</b></font>');
});
```

그룹은 메세지를 받는 전체 단위입니다. 즉 같은 그룹명으로 오픈된 전체 client 는 send 메세지를 통해서 메세지를 전달 받게 됩니다. 여기서 action 명을 통해서 해당 메세지를 받아서 처리하는 내용을 구분하게 됩니다. 예로 앞서서 chat-action 과 chat-notice-action 이 둘다 onReceive 함수로 등록되어 있는 경우 일반채팅과 공지를 둘 다 받아서 처리할 수 있습니다. chat-action 만 등록되어 있는 경우 공지메세지를 받긴 하지만 처리하는 receive 함수가 없기 때문에 푸시 메세지를 받기만 할 뿐 아무런 동작을 하지 않습니다.

[onReceive & Send DOCUMENT 보기](#)

FULL SOURCE 는 다운 받으신 noticechat.html 을 참고하시면 됩니다.